Disco-Golf

Se divide a la clase en 5 grupos a cada grupo se les da 5 aros y un disco, ellos tendrán que hacer su campo de golf improvisado, pondrán los aros a lo largo del campo de baloncesto y futbol sala, de esta manera tendrán los hoyos de su campo de golf, luego irán a la línea de salida para empezar el juego.

Normas del juego:

1. Los alumnos lanzaran el disco por orden primero al primer aro, después al segundo hasta llegar al último.

2. Cada alumno se contará los lanzamientos que hace para meterla dentro del aro. Ejemplo en 1º hoyo: 3 lanzamientos, en el 2º hoyo: 4 lanzamientos, en el 3º hoyo: 5 lanzamientos… así hasta llegar al último y sumarlos todos.

3. Los aros que quedan medio dentro medio fuera, dependerá de si la mayor parte del disco esta dentro o fuera.

Otra manera de jugar como un equipo es ir tirando uno después de otro, contando los lanzamientos de todo el grupo, jugando todos juntos de manera cooperativa.