

EL FUTBOL SALA

El fútbol sala es un deporte colectivo en el que se enfrentan dos equipos con el objetivo de introducir la pelota en la portería contraria y evitar que la introduzcan en la propia.

¿Dónde se inventó el fútbol sala?

El fútbol sala nació en Uruguay en 1930. Cuando este bello país quedó campeón del mundo de fútbol, hubo un gran interés por practicar ese deporte y las escuelas uruguayas de aquel entonces no disponían de espacio suficiente para crear campos de fútbol. Fue entonces cuando el profesor Juan Carlos Ceriani, ideó este deporte utilizando reglas del waterpolo, baloncesto, balonmano y fútbol, redactó el reglamento de este deporte. El "fútbol de salón" como se le empezó a llamar causó sensación en Uruguay, desde donde pasó a Chile, Brasil, Argentina, Perú y España. Después se desarrolló en el resto del mundo. El fútbol sala es un deporte para jugadores con habilidad técnica, a los que les gusta imponer su dominio sobre el balón. La selección española es campeona de Europa y del mundo.

¿Cómo es un campo de fútbol sala?

La superficie de juego deberá ser lisa, estar libre de asperezas y no abrasiva. Se recomienda que la superficie sea de madera o material sintético, aunque en los centros educativos se permite que sea de hormigón o asfalto.

Como normal general las dimensiones del terreno de juego será de:

40 METROS DE LARGO

20 METROS DE ANCHO

Pero se permite una variación de más/menos dos metros para que sean reglamentarios tanto en el ancho como en el largo.



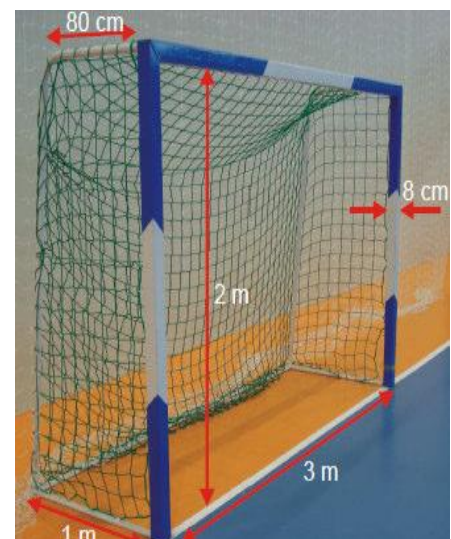
¿Cómo son las porterías?

En fútbol sala las dimensiones de las porterías serán:

ALTURA: 2 METROS

ANCHURA: 3 METROS

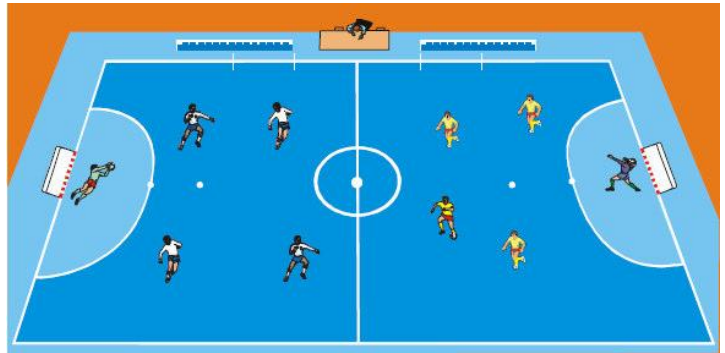
Las porterías deben disponer una red para frenar los balones la cual debe estar anclada al suelo para que no pueda pasar ningún balón bajo ella y saber cuando un equipo hace un gol.



¿Cómo está formado un equipo de fútbol sala?

Los partidos de fútbol sala los disputan dos equipos de **cinco jugadores** cada uno, entre los que se encuentran los porteros.

Durante el transcurso del partido se podrán realizar cambios, entrando así al terreno de juego aquellos jugadores que no han salido en el equipo inicial. Se permiten hasta un máximo de **siete jugadores suplentes** (los que están en el banquillo) y se pueden realizar todos



los cambios que se quiera durante el partido. Cabe destacar aquí que un mismo jugador puede entrar y salir a jugar las veces que su entrenador lo considere necesario (no existiendo tope en este sentido) con la única salvedad de que debe hacerlo por la zona de sustituciones y cuando haya abandonado el campo el jugador sustituido.

Por último, reseñar que el guardameta podrá cambiar su posición con cualquier otro jugador.

POSICIONES DE LOS JUGADORES EN EL CAMPO

Cierre: ocupa la posición más retrasada dentro del equipo y suelen ser jugadores bastantes completos tanto en defensa como en ataque. Poseen una excelente visión del juego y gran precisión en los golpes realizados a largas distancias.

Alas: jugadores hábiles, rápidos, con buen lanzamiento desde las bandas y con actitudes defensivas importantes.

Pívo: jugador avanzado en el ataque que ocupa posiciones centrales dentro del campo que destaca en la protección de la pelota, el regate, el tiro y el pase.

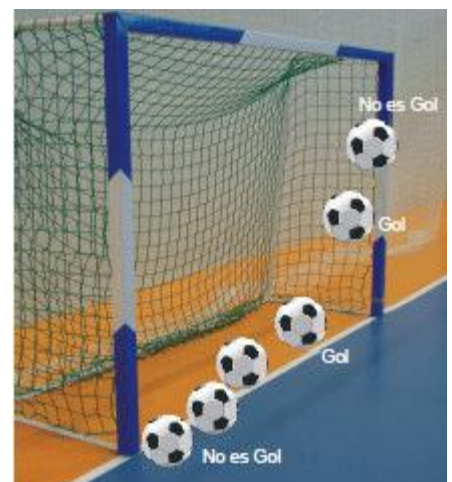


¿Cómo se juega a fútbol sala? Reglamento básico.

1. Los encuentros en fútbol sala tienen una duración de cuarenta (40) minutos, divididos en dos períodos de veinte (20) minutos. Cuando va a comenzar un partido los árbitros lanzan una moneda hacia arriba para sortear la dirección del ataque en el primer tiempo. El equipo favorecido en el sorteo elige hacia dónde atacar (en el segundo tiempo sacará de centro), siendo el equipo contrario el que realice el saque de inicio del primer tiempo. En el segundo tiempo los equipos cambian de portería y saca de centro el que no lo había hecho al principio del partido.
2. El saque de salida es una forma de iniciar o reanudar el juego y se realiza en las siguientes situaciones:
 - Al inicio del partido.
 - Después de cada uno de los goles conseguidos.

- Al inicio del segundo tiempo del partido.
 - Al inicio de cada uno de los tiempos suplementarios.
3. Para realizar correctamente un saque de inicio o de salida los jugadores del equipo contrario deben estar a tres metros de la pelota y ésta debe ser jugada hacia delante por los componentes del equipo que realiza el saque. La pelota no podrá ser tocada de nuevo por el jugador que realiza el saque hasta que no sea tocada por otro compañero.
4. En fútbol sala se considera que el balón está "fuera de juego" cuando éste rebasa por completo la línea de banda o de fondo, cuando golpea el techo del pabellón o cuando los árbitros detienen el juego.
El balón está en juego en el resto de las situaciones, incluso cuando da en los árbitros y permanece dentro de las líneas que delimitan el terreno de juego.

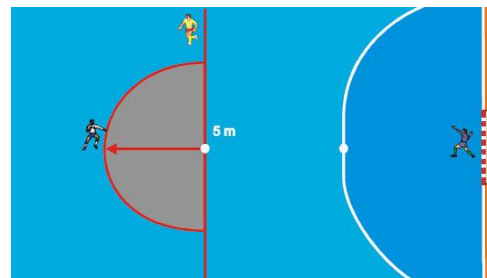
5. Sólo se concederá gol si el balón traspasa por completo la línea de portería entre los postes y por debajo del travesaño, siempre que no haya sido conseguido con la mano. También el portero puede hacer gol.
Ganará el partido el equipo que consiga mayor número de goles durante el tiempo de partido.



6. En fútbol sala no está permitido:
- Dar patadas o intentarlo.
 - Zancadillear o intentarlo.
 - Saltar sobre un adversario.
 - Cargar a un adversario.
 - Golpear a un adversario o intentarlo.
 - Empujar a un adversario.
 - Sujetar a un adversario.
 - Escupir a un adversario.
 - Deslizarse por el juego para quitar la pelota al adversario.
 - Tocarse el balón con la mano, excepto el portero en su área.

Todas estas faltas son acumulativas y se sancionan con tiro libre directo.

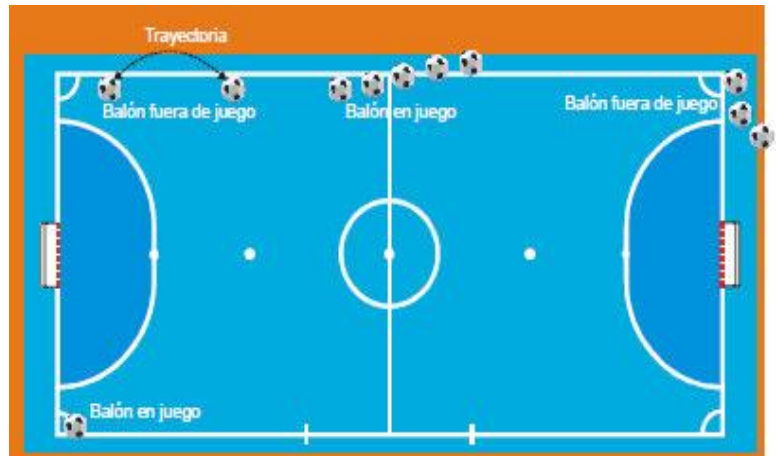
7. A partir de la sexta falta acumulativa, en cada uno de los períodos, todos los tiros serán directos, (sin barrera) hacia la portería del equipo infractor desde el punto de doble penalti.



8. Cuando el equipo defensor comete una falta a un adversario dentro de su propia área de portería el árbitro sanciona un tiro de penalti. El balón se sitúa a seis (6) metros de la línea de portería y nadie puede (excepto el portero que estará sobre la línea de portería) colocarse delante de la pelota.

9. El saque es una forma de reanudar el juego y se concede cuando la pelota ha traspasado (por aire o tierra) la línea de banda en su totalidad, o toca el techo de la sala.

Saca, desde el punto por el que salió el balón, el equipo contrario al que tocó el balón por última vez. El balón debe estar quieto sobre la línea y ningún adversario podrá estar situado a menos de cinco (5) metros del balón. El jugador que lo ejecuta tiene un máximo de cuatro (4) segundos para realizar el saque y no podrá anotar un gol directamente de saque de banda.



10. El saque de meta se concede cuando la pelota traspasa (por aire o tierra) la línea de fondo. Lo realiza el portero con las manos, tiene que ir más allá de la línea que delimita el área de portería y tiene para ello cuatro (4) segundos como máximo. No puede meter gol directamente.
11. Se concede saque de esquina cuando el balón traspasa (por aire o tierra) la línea de fondo y el último en tocar fue un jugador del equipo defensor. El jugador que lo saque deberá colocar la pelota dentro del cuadrante de esquina y dispondrá de un máximo de cuatro (4) segundos para hacerlo. Los demás no podrán estar colocados a menos de cinco (5) metros del balón. Se puede conseguir gol directamente de saque de esquina.