COMISIONES CORREMOS JUNTOS POR LA SALUD

1º BACH A

1- Organizadores o técnicos de la carrera:

- Informarse sobre el diseño del recorrido. Ayuntamiento (equipo de relaciones institucionales)
- Diseñar el recorrido.
- Definir normas, reglamento categorías, tiempos de la carrera…
- Pensar en material necesario y comunicárselo al equipo de recursos.
- Buscar la posibilidad de contar con un puente hinchable para la salida y llegada de la carrera.

2- Relaciones con las instituciones, asociaciones vecinales:

- Hablar con la asociación de vecinos (pedirles colaboración o informales del evento, si pueden difundirlo por las demás asociaciones del barrio…)
- Comunicar también la pretensión de la charla sobre los hábitos saludables.
- Hablar con el ayuntamiento sobre el proyecto pedir permisos y asesoramiento sobre posibles necesidades…
- Hablar con el AMPA para ver su visión y su posición sobre el proyecto.

3- Formadores de hábitos saludables:

- Preparación de taller sobre el cuidado de nuestro cuerpo
- Hablar con el grupo de relaciones para que pidan el espacio a las asociaciones con las que hablen.
- Decidir el día o los días para realizarlo (mismo día de la carrera o durante la semana anterior).
- Preparar carteles de difusión de la formación.
- Pensar en los recursos necesarios para pedírselos al grupo encargado.

COMISIONES CORREMOS JUNTOS POR LA SALUD

1º BACH B

4- Materiales y recursos:

- Coordinarse o comunicarse con los demás grupos para saber que materiales o recursos son necesarios.
- Buscar avituallamiento para la carrera (agua, Acuarius…)
- Cartel de salida y llegada.
- Cintas para definir recorrido…
- Buscar Dorsales para la carrera.

5- Difusión del evento:

- Carta a la comunidad educativa invitando al acto y a la colaboración en él.
- Carteles publicitarios.
- Difusión por medios digitales.(llamar radios o periódicos locales para informar sobre la carrera solidaria y difundiendo que es un proyecto ApS)
- Coordinación con los demás grupos (recursos, organización..)
- Hablar con algún medio de comunicación local para que asista al evento.

6- Ambientación:

- Preparación de la ludoteca para el día de la carrera (Hablar con InteRed-InteRed joven sobre juegos y sobre como pueden colaborar con ellos).
- Preparación de música, speakers, entrega de trofeos, o diplomas.
- Prepara un video de todo el proceso del proyecto(entrevistas a los demás grupos sobre el trabajo, a los participantes en la carrera, a los colabordores….)